



LIBERO CONSORZIO COMUNALE
DI RAGUSA

COMUNE DI VITTORIA

DIREZIONE URBANISTICA ed ECOLOGIA

Variante al PRG vigente ai sensi dell'art. 26 L.R. n. 19 del 13/08/2020 relativa alla riqualificazione urbanistica di un'area, da "zona bianca" prima destinata a "Spazi Pubblici Attrezzati a Parco per il Gioco e lo Sport" a z.t.o. "B&Z", a seguito della decadenza dei vincoli quinquennali preordinati all'esproprio, di cui al Verbale del Commissario ad Acta del 19/10/2023 e del 06.06.2024 prot. 26341, inerente il suolo sito in Vittoria, località Scoglitti, lungo la via Dei Granchi, distinto al catasto terreni del Comune di Vittoria al foglio 165 particelle: 2220 in parte - 3320 - 3321 - 3323 in parte - 3324 in parte - 3326 - 3327 della superficie catastale di mq 221,00 di cui mq. 69,76 ricadenti in sede viaria. Ditta: Lunetta Salvatore e Galea Anna Maria

STATO DI FATTO	Tavola 4.0 Scala 1:25.000	INDIVIDUAZIONE DELL'AREA IN RELAZIONE AL PIANO PAESAGGISTICO DELLA PROVINCIA DI RAGUSA	Data: GIUGNO 2024
----------------	------------------------------------	--	----------------------

IL RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO
Arch. Salvatore Lorefice

IL DIRIGENTE
Arch. Emanuele Ciccarella

Elaborati Redatti dalla
D&C - ARCHITETTURA E INGEGNERIA S.R.L.

Legenda

Aree soggette a prescrizioni aventi diretta efficacia
nei confronti di tutti i soggetti pubblici e privati

- Aree con livello di tutela 1 - art.20 delle N.d.A.
- Aree con livello di tutela 2 - art.20 delle N.d.A.
- Aree con livello di tutela 3 - art.20 delle N.d.A.
- Aree soggette a recupero - art.20 delle N.d.A.

Aree di indirizzo e conoscenza per la pianificazione territoriale
urbanistica di livello regionale, provinciale e comunale e per
tutti gli altri atti aventi carattere di programmazione sul territorio

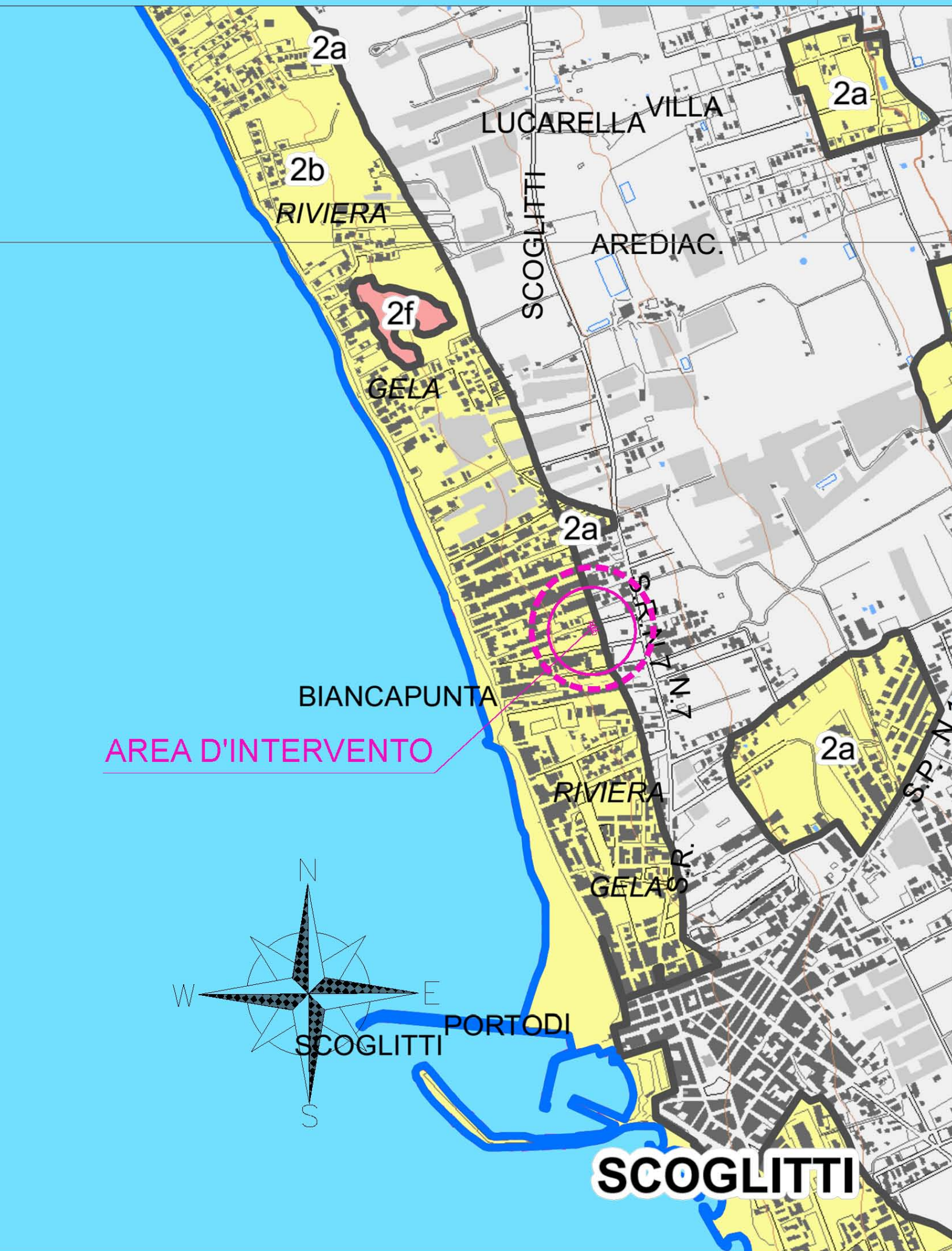
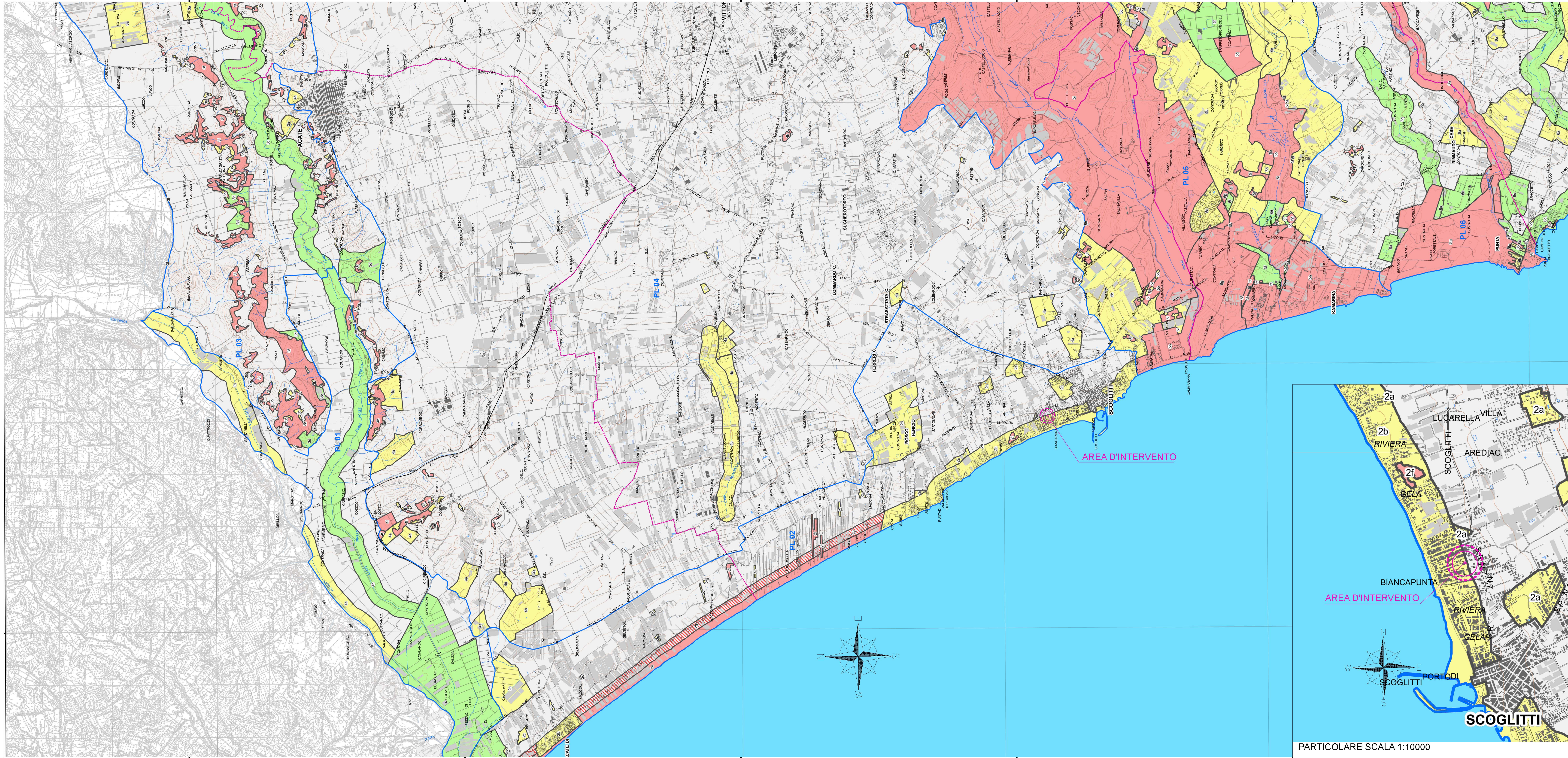
- Aree di indirizzo - Titolo III, Paesaggi Locali delle N.d.A.

Contesti Paesaggistici

- Perimetro dei contesti
- Contesto paesaggistico - Titolo III, Paesaggi Locali delle N.d.A.

Paesaggi Locali

Limiti comunali



PARTICOLARE SCALA 1:10000